

MERET

PLATINE MARINE

FERMAX

MANUEL D'INSTALLATEUR










FÉLICITATIONS POUR L'ACQUISITION D'UN PRODUIT DE QUALITÉ !
Fermax electronics développe et fabrique des équipements de prestige
qui répondent aux exigences les plus élevées en matière de conception
et de technologie.
Nous espérons que vous profiterez de ses fonctionnalités.

*Publication technique à caractère informatif édité par FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.
FERMAX ELECTRÓNICA, dans sa politique d'amélioration constante, se réserve le droit de modifier le contenu
de ce document ainsi que les caractéristiques des produits à tout moment et sans préavis. Toute modification
sera prise en compte dans les éditions ultérieures à ce document.*

*Ce produit est protégé par les brevets et modèles d'utilité suivants:
BREVETS : US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.
MODÈLES D'UTILISATION : ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).*

SOMMAIRE

	1. DESCRIPTION	4
	2. PROGRAMMATION VIA UN NAVIGATEUR WEB	5
	2.1. Dispositif	5
	2.2. Général	6
	2.3. Configurateur de réseau	8
	2.4. Accès	8
	2.5. Reconnaissance faciale	10
	2.6. Ascenseur	11
	2.7. Caméra IP	11
	2.8. Sip	12
	2.9. Appel deSip	13
	2.10. Fonctions avancées	15
	2.11. Code pin	17
	2.12. Accès QR	17
	2.13. Restaurer	17
	3. FONCTIONNEMENT	19
	3.1 Icônes de fonction	19
	4. INSTALLATION	22
	4.1. Installation du boîtier d'encastrement	22
	4.2. Schéma de montage	22
	4.3. Connecteurs	22
	4.4. Schémas de base	23
	4.5. Schéma d'installation du module 4 RELAIS Réf. 1491	24
	4.6. Schéma de branchement du module CODE INVITÉ Réf. 1494	24
	4.7. Schéma de montage du système de contrôle des ascenseurs avec Ref. 9545	25
	5. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES	25
	6. ANNEXE	26
	6.1. Mise à jour de firmware	26
	6.2. Normes	
	6.3 Streaming RTSP à partir du panneau extérieur	27

DESCRIPTION

Ce document est le manuel de l'installateur de la carte KIN Réf. 1455 Version V 02.10. Il comprend des instructions de montage et de programmation.



REMARQUE :

Les résidents peuvent pénétrer par l'entrée correspondante en s'identifiant avec leur carte Mifare autorisée. La porte s'ouvrira.

L'identifiant MIFARE correspondant doit être ajouté au système par le biais du LOGICIEL DE GESTION FERMAX. Il prend en charge jusqu'à 100 000 identifiants.

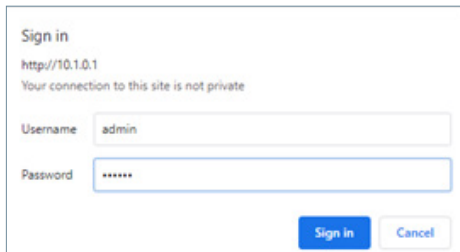
Grâce à la connexion WIEGAND de la platine, il est possible d'intégrer ce lecteur MIFARE dans un système de contrôle d'accès pour les tiers. Il est également possible d'intégrer des lecteurs tiers à la carte MILO en utilisant cette même connexion WIEGAND.

PROGRAMMATION VIA UN NAVIGATEUR WEB

Pour programmer la carte MARINE, il faut y accéder via un PC avec un navigateur web. Il est recommandé d'utiliser le navigateur Chrome.

Le PC doit être connecté au même réseau LAN que la carte, et il doit être configuré avec une adresse IP de la même gamme. L'adresse IP par défaut de la carte MARINE est 10.1.0.1.

Saisissez l'adresse IP de la platine dans la barre d'adresse du navigateur. Un formulaire d'identification apparaîtra.



Les données d'identification par défaut sont :

- **Nom de l'utilisateur** : admin
- **Mot de passe** : 123456

Un formulaire apparaîtra avec les différentes sections de programmation :



PLATINE FERMAX MARINE MEET
 FIRMWARE: V03.10S
 DISPOSITIF: PLATINE BLOC 001-01
 NUMERO DE SERIE: 789A-B7A2-4689
 MAC: BC:F8:11:0E:1E:48
 IP: 192.168.1.110
 COPYRIGHT © FERMAX ELECTRONICA S.A.U
 www.fermax.com

2.1 DISPOSITIF

La section DISPOSITIF fournit quelques informations techniques relatives à la platine, pour référence.



PLATINE FERMAX MARINE MEET
 FIRMWARE: V02.10
 DISPOSITIF: PLATINE BLOC 020-01
 NUMERO DE SERIE: 77F2-003D-66E9
 MAC: BC:F8:11:0E:9F:7C
 IP: 192.168.1.111
 COPYRIGHT © FERMAX ELECTRONICA S.A.U
 www.fermax.com

- **CARTE MARINE FERMAX** : Type de dispositif
- **FIRMWARE** : Version du firmware installé
- **DISPOSITIF** : Type et numéro de la platine
- **N° de série** : Numéro d'identification unique de la platine
- **MAC** : Adresse MAC de la platine
- **IP** : Adresse IP attribuée à cette platine

2.2. GÉNÉRAL

La section GÉNÉRAL permet de configurer les paramètres d'identification de la carte MARINE dans une installation donnée.

Elle permet de régler la date et l'heure.

TYPE :Sélectionnez les paramètres d'identification de la platine. En fonction du TYPE de carte sélectionné, différentes options apparaissent.

Carte d'Entrée Générale

Carte installée à l'une des entrées générales d'un lotissement

TYPE:	PLATINE E.G.
DISPOSITIF:	1
TAG DE L'APPAREIL:	ENTREE EST (≤16 CARACTERES)

N° D'ÉQUIPEMENT : Numéro correspondant à l'entrée générale où cette platine est installée (1-9000).

Dans le cas où il n'y a qu'une seule entrée générale, laissez cette valeur à 1.

Platine d'Entrée de Bloc

Platine installée sur un bâtiment individuel ou sur un accès à un îlot d'un lotissement.

TYPE:	PLATINE BLOC
BLOC:	1
DISPOSITIF:	1
TAG DE L'APPAREIL:	ENTREE EST (≤16 CARACTERES)

BLOC : Numéro attribué au bloc où est installée cette platine (1-999). Dans le cas de blocs individuels, laisser la valeur par défaut : 1.

- **N° D'ÉQUIPEMENT** : Numéro attribué à l'entrée du bloc où la platine est installée (1-99). Dans le cas de blocs avec une seule entrée, laissez la valeur par défaut : 1.

Platine dans 1 sens

Pour une maison individuelle ou un appartement. Elle ne peut appeler qu'un seul appartement

- **BLOC** : Numéro attribué au bloc auquel appartient la maison ou l'appartement (1-999). Dans le cas d'appartements ou de maisons individuelles, laissez la valeur par défaut : 1.
- **APPARTEMENT** : Numéro de l'appartement où cette platine est installée. (0001-9899)
- **NUMÉRO DU DISPOSITIF** : Numéro attribué à cette platine (1-9). Dans le cas où il n'y a qu'une seule platine, laissez la valeur par défaut 1.
- **TAG DE L'APPAREIL** : Texte à afficher dans l'unité de surveillance et de contrôle.

LANGUE : Sélectionnez la langue souhaitée parmi les options affichées :

L'option par défaut est ANGLAIS.
Rafraîchissez la page Web après avoir changé la langue.

VOLUME : Sélectionnez le volume souhaité du niveau audio de la conversation, entre 1 et 5. Le volume sélectionné est le même depuis la rue et depuis la résidence.

SYNTHÉTISEUR VOCAL : Active ou désactive la voix indiquant que la porte est ouverte. Si cette option n'est pas sélectionnée, vous n'entendrez pas la voix lorsque vous ouvrirez la porte. Cette option est sélectionnée par défaut.

RÉSOLUTION : Pour adapter la résolution de l'image à la résolution du moniteur correspondant. La valeur par défaut est 640×480

MODE DÉRIVATION SIP : Cette fonction fait référence aux dispositifs du tableau APPELS SIP. Voir la section APPEL SIP pour plus de détails.

- **PARALLÈLE** : Lorsqu'un appel est effectué à partir de la carte, le moniteur du logement et tous les autres dispositifs SIP associés sonnent en même temps. Lorsque l'un des dispositifs répond, l'autre arrête de sonner.
- **SÉQUENTIEL** : Lorsqu'un appel est effectué depuis la platine, le moniteur du logement sonne pendant 30 secondes, et s'il n'y a pas de réponse, l'appel sera transféré au(x) périphérique(s) SIP associé(s), qui commencera(ont) à sonner.

APPEL À LA CONCIERGERIE : Choisissez, dans le menu déroulant, l'une de ces 3 options

- **APPUYEZ SUR LA CLOCHE POUR QU'ELLE SONNE** : Le visiteur appuie directement sur le bouton de la cloche pour qu'il appelle le concierge.
- **APPUYEZ SUR LE NUMÉRO À APPELER** : Le visiteur doit composer le numéro du concierge indiqué sur l'écran lui-même, puis sur le bouton de la sonnette, pour appeler le bureau du concierge.
- **SANS CONCIERGERIE** : Aucune information de conciergerie ne sera affichée à l'écran

CONCIERGES : Il est possible de sélectionner le numéro du concierge de 9901 à 9998, pour les appels au conciergerie passés depuis cette carte.

FORMAT DE LA DATE : Format dans lequel les informations relatives à la date seront affichées à l'écran

DATE : Réglage manuel de la date (voir note ci-dessous).

HEURE : Réglage manuel de l'heure (voir note ci-dessous).

FUSEAU HORAIRE : Réglage du fuseau horaire. Sélectionnez le fuseau et enregistrez.

- **HORAIRE D'ÉTÉ** : La fonction « Heure d'été » doit être activée pendant les périodes d'HEURE D'ÉTÉ, et désactivée en hiver.

REMARQUES :

Si l'installation dispose du LOGICIEL DE GESTION FERMAX, la date et l'heure de la platine seront automatiquement synchronisées avec ce logiciel. Si le tableau dispose d'un accès Internet, la date et l'heure seront également synchronisées via un serveur de temps depuis Internet.

Si l'installation ne dispose pas du LOGICIEL DE GESTION et que la platine ne dispose pas d'une connexion Internet, l'installateur devra régler la date et l'heure manuellement. Dans ce cas, n'utilisez pas l'option FUSEAU HORAIRE. Cette option n'est utile que lorsque la date et l'heure sont relevées automatiquement par le LOGICIEL DE GESTION ou par Internet.

La date et l'heure ne sont pas sauvegardées après une coupure de courant, sauf s'il existe une connexion Internet sur la carte ou qu'il y a un LOGICIEL DE GESTION dans l'installation. Toutefois, le choix des formats de la date et de l'heure sera maintenu dans tous les cas.

Notez que le bouton SAUVEGARDER, sous les options générales, et celui sous les options de date/heure sont différents et indépendants.

2.3. CONFIGURATION DU RÉSEAU

Cette section permet de configurer les différents paramètres du réseau LAN.

IP : Adresse IP attribuée à cette platine.

MASQUE : Masque de sous-réseau correspondant au réseau LAN.

GATEWAY : Passerelle LAN.

DNS : Serveur DNS valide sur le réseau LAN. En cas de doute, nous recommandons de laisser la valeur par défaut 8.8.8.8.

LOGICIEL IP : Adresse IP du PC où est installé le LOGICIEL DE GESTION FERMAX (s'il existe).

PIN SOFTWARE : Code PIN pour l'accès au LOGICIEL DE GESTION FERMAX. Par défaut, c'est : 123456.

REMARQUES :

Le système MEET utilise un adressage IP statique. Cela garantit que chaque appareil dispose d'une adresse IP unique au sein d'une même installation.

Si un dispositif se voit attribuer une adresse IP déjà attribuée à un autre dispositif sur le même réseau, un avertissement « CONFLIT IP » apparaîtra sur l'écran de la carte, ainsi que les informations MAC du dispositif avec lequel il est en conflit.

Aucun des deux appareils ne fonctionnera correctement tant que ce problème ne sera pas résolu.

2.4. ACCÈS

Cette section permet la programmation liée à la fonctionnalité de contrôle d'accès de la carte.

TEMPS RELAIS DE LA PORTE : Durée de l'activation du relais d'ouverture de porte (entre 1 et 9 s).

TEMPORISATION DU RELAIS : Temps qui doit s'écouler entre le moment où la commande d'activation de la gâche est envoyée et celui où la gâche est effectivement activée. Si ce délai n'est pas utilisé, laissez la valeur à 0. Cette fonction est utile lorsque la porte à ouvrir n'est pas à côté de la carte. Durée sélectionnable de 0 à 9 s.

BOUTON DE SORTIE : Le bouton de sortie fonctionnera si l'option BOUTON DE SORTIE est activée. Le relais de la platine et la Réf.1490 seront activés si le bouton de sortie est activé.

ALARME DE PORTE OUVERTE : Une alarme sonore est activée sur la carte si, après avoir été ouverte, la porte reste ouverte plus longtemps que le temps indiqué. Options : DÉSACTIVÉE, 30s. 60s. 120s, 180s et 250s.

ALARME DE PORTE FORCÉE : Une alarme sonore sera activée sur la carte si une façon anormale d'ouvrir la porte est détectée (ouverture forcée, par exemple).

RÉF.1490 2 RELAIS : Il active ou désactive la performance du module à 2 relais.

RÉF.1491 4 RELAIS : Disponible uniquement sur la carte programmée en tant que CARTE 1. Pour activer ou désactiver la fonctionnalité de relais supplémentaire. Un module Réf. 1491 connecté au port RS-485 de la CARTE 1 est nécessaire. Voir la section INSTALLATION pour plus de détails.

- **RELAISTEMPORISÉPORTE1-4**: Temps d'activation supplémentaire correspondant au relais (entre 1 et 9s).
- **TEMPORISATION DU RELAIS 1-4** : Durée de l'activation du relais supplémentaire correspondant. Après la commande d'activation, le relais sera activé après le temps spécifié (entre 0 et 9 s).

REMARQUE : Ce délai ne s'applique pas au déverrouillage de la porte par le BOUTON DE SORTIE qui sera toujours immédiat.

CARTE ADMIN: Coded'identification de la carte admin/master à utiliser pour activer les cartes d'accès des utilisateurs de la platine. Cette option est utile lorsque le LOGICIEL DE GESTION FERMAX n'est pas disponible.

Si vous ne connaissez pas le code d'identification de la carte admin/master, entrez "0000" dans cette case. Dès lors, la première carte présentée devant le lecteur Mifare de la platine deviendra la carte administrateur/maître, et pourra être utilisée pour enregistrer les cartes des autres utilisateurs.

Pour enregistrer les cartes d'utilisateurs, présentez la carte admin/master. La platine passera en mode d'enregistrement des cartes utilisateurs. La ou les cartes présentées à partir de ce point seront automatiquement enregistrées dans le système et pourront être utilisées pour ouvrir la porte.

Après deux minutes sans présentation de nouvelles cartes, la platine quittera automatiquement le mode d'enregistrement des cartes utilisateurs.

Il n'est pas possible d'annuler les cartes utilisateurs qui auront été enregistrées en utilisant cette procédure. Utilisez le LOGICIEL DE GESTION FERMAX pour effectuer cette opération.

DÉSARMEMENT. CARTE : Lorsqu'une carte d'utilisateur (enregistrée par le LOGICIEL DE GESTION FERMAX) est présentée au lecteur, le système d'alarme du moniteur de l'appartement associé à l'utilisateur de cette carte passe en mode MAISON.

LECTURE DES CARTES : Si cette option est désactivée, aucun message visuel ou sonore ne sera émis lorsqu'une carte de proximité sera utilisée sur le lecteur de la platine.

CODE INVITÉ : Activez ou désactivez la fonction de code d'invité. Cette fonction nécessite la connexion de la platine à un système de contrôle d'accès tiers, au moyen d'un module Réf. 1394. Voir la section INSTALLATION.

WIEGAND Protocole utilisé pour la transmission Wiegand (BURST ou 26 BITS). Indiquez le paramètre correspondant, en fonction du système de contrôle d'accès tiers utilisé.

FACILITY : Indiquez le paramètre correspondant, en fonction du système de contrôle d'accès tiers utilisé.

QR CODE : Active ou désactive la fonction QR code

WIEGAND : Protocole utilisé pour la transmission Wiegand (26 BITS ou 34 BITS). Indiquez le paramètre correspondant en fonction du système de contrôle d'accès tiers utilisé

CODE DU SITE : La platine vérifiera le code du site avec QR si le CODE DU SITE est activé. Le CODE DU SITE avec QR doit être le même que celui qui a été rempli.

PIN D'ACCÈS : Active ou désactive l'option d'activation du relais de déverrouillage par la saisie d'un code PIN d'accès à partir du clavier. Saisissez jusqu'à 8 codes PIN différents, d'une longueur comprise entre 4 et 6 chiffres.

2.5. RECONNAISSANCE FACIALE

Utilisez cette section pour activer ou désactiver la fonction de RECONNAISSANCE FACIALE de la platine.

The screenshot shows the configuration interface for the FERMAX SYSTEME DE PORTIER VIDEO MEET. The left sidebar contains a menu with the following items: DISPOSITIF, GENERAL, RESEAU, ACC, RECONN.VISAGE (selected), ASCENSEUR, CAMERA, SIP, SIP TRUNK, APPEL SIP, AVANCE, CODE PIN, WECHAT QR, and MISE A ZERO. The main configuration area for 'RECONN.DE VISAGE' includes the following settings:

- RECONN.DE VISAGE:
- AUTO-ACTIVATION:
- MODÈLE: 6.0 (dropdown menu)
- DETECTION DE PRESENCE: ACTIVE (dropdown menu)
- RESSEMBLANCES: FAIBLE (dropdown menu)

An 'ENREGISTRER' button is located at the bottom of the configuration area.

Le système prend en charge jusqu'à 6 000 visages.

RECONNAISSANCE FACIALE : Active ou désactive la fonction de reconnaissance des visages.

ACTIVATION AUTOMATIQUE : Activez ou désactivez la fonction d'activation automatique du QR code ou de la reconnaissance faciale. Si cette fonction est activée, attendez 15 secondes la fin de tout processus.

MODÈLE : 5.0 et 6.0

Le LOGICIEL DE GESTION FERMAX V01.05 est nécessaire pour la programmation et la gestion des photos des visages autorisés si le modèle est 5.0.

Le LOGICIEL DE GESTION FERMAX V01.06 est nécessaire pour la programmation et la gestion des photos des visages autorisés si le modèle est 6.0.

DÉTECTION DE « VIE » : Active ou désactive la fonction de détection de « vie », qui empêche les fausses détections en affichant une photo de l'utilisateur sur le badge

COINCIDENCE : Élevée, moyenne ou faible. Par défaut, il est réglé sur faible.

REMARQUES :

Le système de reconnaissance des visages de MEET est basé sur un système d'identification des visages en deux dimensions, avec la capacité de différencier les photos et les visages réels, dans certaines conditions

Cette technologie peut être utilisée pour ouvrir des portes, mais elle ne peut pas garantir une sécurité maximale, ni une fiabilité à 100 %.

2.6. ASCENSEUR

La platine du bloc affichera la distribution de l'ascenseur si la fonction ASCENSEUR est activée.

PORT N°	N° DISPOS	INFORMATION AFFICHÉE
1		
2		
3		
4		
5		

DISTRIBUTION DE L'ASCENSEUR : Activez ou désactivez la fonction DISTRIBUTION DE L'ASCENSEUR.

TEMPS D'ATTENTE : Cette durée définit le temps maximum pendant lequel le message « Veuillez attendre la distribution de l'ascenseur » s'affiche à l'écran.

Le TEMPS D'ATTENTE doit être prolongé en fonction du délai de réception du signal de l'ascenseur au module d'entrée MEET 32. Si le signal n'est pas reçu dans ce délai sur le module d'entrée MEET 32, l'information « Veuillez attendre la distribution de l'ascenseur » sur la platine disparaît et un message « Distribution de l'ascenseur non effectuée » s'affiche.

NOMBRE DE PORTS D'ENTRÉE : Uniquement disponible dans la platine programmée en tant que PLATINE 1. en fonction de la quantité d'ascenseurs et de platines de blocs, ensuite sélectionnez le numéro des ports d'entrée.

2.7. CAMÉRAS IP

Le moniteur MEET peut basculer entre jusqu'à 4 caméras IP CCTV pendant la communication avec la platine de rue pour visualiser les zones adjacentes sous différents angles.

Cette section permet la configuration de ces caméras IP CCTV, qui doivent utiliser le protocole RTSP.

N° DES CAMÉRAS : 0, 1, 2, 3 ou 4. Les cases correspondantes apparaîtront pour saisir le reste des données

- **CAMÉRA 1-4** : Nom attribué à la caméra IP correspondante.

- **URL** : -> `rtsp://utilisateur : password@Ip_de_la_caméra`

user:password -> pour les caméras qui nécessitent une identification pour la connexion. Selon la marque/modèle de la caméra, le format de l'URL peut être différent de celui indiqué ci-dessus. Reportez-vous à la documentation technique de la caméra.

2.8. SIP

Cette section vous permet de configurer la platine MARINE pour utiliser les fonctionnalités SIP, comme le transfert d'appel vers le mobile, en utilisant l'APP FERMAX-MEET ME, ou pour permettre à la platine de fonctionner comme un terminal d'un système SIP tiers, en utilisant le protocole SIP au lieu du protocole FERMAX MEET.

Configuration pour le transfert vers le smartphone en utilisant l'APP FERMAX MEET ME

Configurez les paramètres SIP comme expliqué ci-dessous, si vous voulez utiliser la fonctionnalité de transfert d'appel vers le mobile via le serveur FERMAX MEET ME.

The screenshot shows the 'REGLAGES SIP' (SIP Settings) page. On the left is a navigation menu with options: DISPOSITIF, GENERAL, RESEAU, ACC, RECONN.VISAGE, ASCENSEUR, CAMERA, SIP (highlighted), SIP TRUNK, APPEL SIP, AVANCE, CODE PIN, WECHAT QR, and MISE A ZERO. The main area contains the following settings:

- ACTIVER SIP: **CHERCHE STATUS SIP**
- SIP SERVER: sip.sip.fermax.com
- DOMAINE: sip.fermax.com
- OUTBOUND: (empty)
- STUN IP: (empty)
- STUN PORT: 5060
- H.264: 102
- SIP USER: 0199984
- SIP PASS: (masked with dots)
- CONVERSATION: 120s
- TEMPS DE SONNERIE: 30s

At the bottom right, there is an 'ENREGISTRER' button.

ACTIVER LE SIP : Cochez cette case pour activer les fonctions SIP.

CHERCHE STATUT SIP : ce bouton apparaît lorsque la fonction SIP est activée, il affiche SIP ENREGISTRÉ si la platine s'enregistre avec succès ou SIP NON ENREGISTRÉ si la platine ne s'enregistre pas.

SERVEUR SIP : Utilisez le serveur FERMAX MEET -> sip : **sip.fermax.com**.

DOMINION : Indiquez le domaine du serveur -> sip **.fermax.com**

OUTBOUND : Non nécessaire. Laisser en blanc

STUN IP : Non nécessaire. Laisser en blanc.

PORT STUN : Non nécessaire. Laisser en blanc

H.264 : Laissez la valeur par défaut

UTILISATEUR SIP, PASS SIP : Indiquez l'utilisateur et le mot de passe de la licence MEET ME attribuée à cette platine. Elle est indiquée sur une étiquette fixée à la platine elle-même

CONVERSATION, HEURE D'APPEL : Non-opérationnel

Configuration pour l'intégration avec un serveur SIP

Configurez les paramètres SIP comme expliqué ci-dessous, si vous comptez utiliser la fonctionnalité d'intégration de la platine comme une extension d'un serveur SIP.

Contactez votre administrateur système SIP pour obtenir les informations nécessaires pour remplir cette section.

ACTIVER LE SIP : Cochez cette case pour activer les fonctions SIP.

CHERCHE STATUT SIP : ce bouton apparaît lorsque la fonction SIP est activée, il affiche SIP ENREGISTRÉ si la platine s'enregistre avec succès ou SIP NON ENREGISTRÉ si la platine ne s'enregistre pas.

SERVEUR SIP : Entrez l'adresse du serveur SIP. Format -> sip : **IP_SERVER**

The screenshot shows the 'REGLAGES SIP' (SIP Settings) page with a different configuration. The navigation menu is the same. The main area contains the following settings:

- ACTIVER SIP: **CHERCHE STATUS SIP**
- SERVEUR SIP: sip:192.168.1.190
- DOMAINE: 192.168.1.190
- OUTBOUND: sip:
- STUN IP: 192.168.1.190
- STUN PORT: 5060
- H.264: 102
- UTILISATEUR SIP: 1012
- MOT DE PASSE SIP: (masked with dots)
- CONVERSATION: 120s
- TEMPS DE SONNERIE: 30s

At the bottom right, there is an 'ENREGISTRER' button.

DOMINION :Indiquez le domaine du serveur SIP.

OUTBOUND : Non nécessaire. Laisser en blanc.

STUN IP : Indiquez le domaine du serveur SIP.

PORT STUN : Utilisé pour configurer les connexions aux serveurs SIP sur Internet. Normalement, c'est le port 5060. Vérifiez auprès de votre administrateur de réseau ou de serveur SIP.

H.264 : État du serveur SIP. En cas de doute, laissez la valeur par défaut.

UTILISATEUR SIP, PASS SIP : Indiquez l'utilisateur et le mot de passe avec lesquels cette carte est enregistrée dans le serveur SIP.

CONVERSATION, HEURE D'APPEL : Non-opérationnel.

2.9. APPEL SIP

Cette option vous permet de générer des appels vers des appareils mobiles (smartphones) dans les cas où il n'y a pas de moniteur MEET associé à un foyer, dans l'installation. Une licence MEET ME Ref. 1496 par logement est nécessaire. L'appel peut être reçu sur un maximum de 8 smartphones simultanément.

En outre, il est également possible de générer simultanément des appels vers plusieurs dispositifs MEET et/ou dispositifs SIP tiers, en utilisant le protocole SIP au lieu du protocole FERMAX MEET.

Un fichier CSV doit être importé sur la platine avec les informations du ou des appareils où l'appel sera reçu.



La procédure pour générer et importer le fichier CSV est la suivante :

1. Sélectionnez EXPORTATION pour générer un tableau CSV vierge et l'enregistrer sur le PC. Renommez ce tableau ou laissez-le avec le nom par défaut (MEET CALL DIVERT PXXX-YY.csv), où XXX est le NUMÉRO DE BLOC et YY est le numéro de dispositif attribué à cette platine.
2. Utilisez Microsoft Excel / Notepad ou Notepad++ (recommandé) pour ouvrir le fichier CSV créé. Il ressemblera à cette image :

	A	B	C	D
1	APARTMENT	NUMBER		
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

3. La première cellule (A1) a pour contenu : APPARTEMENT, la deuxième cellule (B1) a pour contenu : NOMBRE.
4. Utilisez les cellules suivantes (A2, B2 A3, B3, A4, B4 etc.) pour remplir les données de l'appartement et le

nombre d'appareils à rediriger. Selon le type d'appel, le format de ces données sera différent :

a Dans le cas d'un appel par le biais d'une **LICENCE FERMAX MEET** :

APPARTEMENT, sip : **XXXXXXXX@sip.fermax.com** où XXXXXXXXXX est le numéro de licence, et APPARTEMENT est le numéro à indiquer sur la platine.

b. Pour le cas de l'appel d'un dispositif **MEET** de la même installation :

APPARTEMENT, **sip:XXX@IP_DEVICE** où XXX est un identifiant du dispositif et IP_DEVICE est l'adresse IP du moniteur MEET à appeler. Il est possible de générer un appel SIP P2P sans l'identifiant comme suit : *sip:IP_DEVICE*.

c. Dans le cas d'un appel vers un dispositif SIP tiers (via le serveur SIP) :

APPARTEMENT, sip:user@IP_SIP_SERVER où user est l'identifiant avec lequel le dispositif à appeler a été programmé dans le serveur SIP, et IP_SIP_SERVER est l'adresse IP du serveur SIP.

d. Il est également possible d'attribuer plusieurs formats de transfert différents à un même appartement (par exemple, pour appeler un appareil SIP tiers et transférer vers un smartphone en même temps).

Utilisez dans ce cas les formats correspondants expliqués ci-dessus, en utilisant la même colonne, mais avec une ligne différente pour chacun de ces formats. Voir l'exemple ci-dessous

5. Une fois le tableau terminé, enregistrez-le et téléchargez-le sur la platine. Pour ce faire, cliquez sur le bouton « Sélectionner un fichier », localisez le fichier CSV et cliquez sur le bouton « Importer » pour le télécharger sur la platine.

Attendez quelques secondes, jusqu'à ce qu'un message apparaisse, indiquant « EXPORTATION RÉUSSIE ».

Note : Le nombre maximum d'appels SIP dans la liste est de 1000.

EXEMPLE.

A	B
APARTMENT	NUMBER
170	sip:192.168.1.190
171	sip:0103283@sip.fermax.com
645	sip:192.168.1.195
180	sip:1234@192.168.1.170
181	sip:1234@192.168.1.170;sip:0103283@sip.fermax.com
182	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.195
183	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.197;sip:0103283@sip.fermax.com

Dans cet exemple :

- L'appel à l'appartement 170 génère un appel au moniteur avec l'IP 192.168.1.190 de la même installation.
- L'appel à l'appartement 171 génère un appel vers un smartphone avec le numéro de licence 0103283 de FERMAX MEET ME.
- L'appel à l'appartement 645 génère un appel au moniteur avec l'IP 192.168.1.195 de la même installation.
- L'appel à l'appartement 180 génère un appel vers le dispositif SIP 1234 connecté au serveur SIP avec IP 192.168.1.170.
- L'appel à l'appartement 181 génère un appel vers le dispositif SIP 1234 connecté au serveur SIP avec l'IP 192.168.1.170 et au smartphone avec la licence FERMAX MEET ME 0103283.
- L'appel à l'appartement 182 génère un appel vers le dispositif SIP 1234 connecté au serveur SIP avec l'IP 192.168.1.170 et vers le moniteur avec l'IP 192.168.1.195 de la même installation.
- L'appel à l'appartement 183 génère un appel au dispositif SIP 1234 connecté au serveur SIP avec l'IP 192.168.1.170, au moniteur avec IP 192.168.1.197 de la même installation et au smartphone avec licence FERMAX MEET ME 0103283.

2.10. FONCTIONS AVANCÉES

Dans cette section, vous pouvez effectuer certains réglages avancés, tels que l'appel rapide et l'appel via le répertoire (agenda).

APPEL RAPIDE : Aucune fonction dans ce modèle

URL : Aucune fonction dans ce modèle

ONU (GPON) : Il est nécessaire de l'activer dans les grandes installations basées sur le protocole SIP (GPON).

APPEL DE MAPPAGE : L'installateur peut créer une liste d'appels de mappage. Les codes d'appel de mappage peuvent comprendre des chiffres et des lettres (A-H). Pour les platines de blocs, 1 à 5 chiffres sont autorisés, pour la platine d'entrée générale, 1 à 8 chiffres sont autorisés.

Le visiteur peut appeler l'appartement via le code de mappage uniquement si cet appartement a un code de mappage activé, le visiteur peut appeler l'appartement via le numéro d'appartement si cet appartement n'a pas de code de mappage.

LISTE BLANCHE : l'appartement peut être appelé si la liste blanche correspondante de l'appartement est Y (OUI), sinon, l'appartement ne peut pas être appelé.

AGENDA : La platine MARINE vous permet d'utiliser un répertoire pour appeler les appartements. Les visiteurs peuvent sélectionner le nom du propriétaire dans un répertoire et appeler directement, sans avoir besoin de connaître le numéro de l'appartement.

Un fichier CSV contenant des informations sur les noms des utilisateurs habitant les logements doit être importé dans la platine.

La procédure pour générer et télécharger le fichier CSV est la suivante :

1. Sélectionnez EXPORTATION pour générer un tableau CSV vierge et l'enregistrer sur le PC. Renommez ce fichier en conséquence ou laissez le nom par défaut agenda.csv.
2. Utilisez Microsoft Excel/Notepad ou Notepad++ (recommandé) pour ouvrir le fichier créé. Cela ressemblera à ceci :

	A	B	C	D	E
1	APARTMENT	NAME	MAPPING CODE	WHITELIST(Y)	
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

agenda - 2021-04-07T165419.009

3. La première cellule (A1) a pour contenu : APPARTEMENT, La deuxième cellule (B1) a pour contenu : NOM, La troisième cellule (C1) a pour contenu : CODE DE MAPPAGE. La quatrième cellule (D1) a pour contenu : LISTE BLANCHE(Y). Ne le modifiez pas.

4. Utilisez les cellules suivantes (A2, A3, A4, etc.) pour remplir les données du nom de l'appartement, du

nom de l'utilisateur, du code de mappage et de la liste blanche, avec le format « Numéro d'appartement », « Nom », « Code de mappage », « Liste blanche(Y) ». Si le Mappage ou la Liste blanche ne sont pas utilisés, le format reste le même, les 4 virgules sont nécessaires. Vérifiez avec Notepad / Notepad++ que le format est bien respecté comme dans l'image.

```

1 APARTMENT,NAME,MAPPING CODE,WHITELIST (Y) ,
2 1, Aaron,,,
3 2, Abel,,,
4 3, Abraham,,,
5

```

5. Une fois le tableau terminé, sauvegardez-le et importez-le sur le tableau. Pour ce faire, cliquez sur « Sélectionner le fichier », localisez-le sur le PC et cliquez sur le bouton IMPORTER.

Attendez quelques secondes jusqu'à ce qu'un message contextuel apparaisse : « IMPORTATION RÉUSSIE ».

REMARQUE : N'utilisez pas de caractères spéciaux tels que « - » pour les noms, sinon le processus de téléchargement sur la platine ne fonctionnera pas correctement.

RECHERCHER UN UTILISATEUR : Lorsque cette fonction est activée, le visiteur peut rechercher le nom du propriétaire d'un bien en utilisant la lettre initiale comme raccourci.



EXEMPLE.

A	B	C	D
APARTMENT	NAME	MAPPING CODE	WHITELIST(Y)
1	Merideth Semmes,	1234	Y
2	Jasmin Drennan,		Y
3	Nicola Haugh,		Y
4	Cherrn Breedlove		Y
201	Avril Wagstaff,		Y
202	Mac Gatchell,		Y
301	Carl Elliott,		Y
302	Kassie Rawley,		Y
401	Elias Spagnuolo,		Y
402	Marylin Arvizo,		Y
1501	Maurice Maxwell,	15011	Y
1502	Olen Pelt,	15012	Y
1001	Irwin Schoemaker,		Y
1002	Alesia Pareja,		Y
2103	Vern Boley,		Y
2104	Austin Lucio,		Y
2201	Wynona Standley,		Y
2202	Gregg Ying,		Y
2601	Shanika Frigo,		Y
2602	Ginny Dampier,		Y
2705	Jan Harshbarger,		Y
2706	Dawn Allington,		Y
28	Deetta Robb,		Y
2901	Jame Bradfield,		Y
2902	Rosita Mccullum,		Y
3007	Beulah Hassler,		Y

01/01/2020 08:00	
Avelino Peris	201
Alberto Rodriguez	202
Fernando Martinez	301
Jose Merlo	302
Juan Garcia	601
Luis Ferris	602

REMARQUE :

Dans le cas des langues dont le système d'écriture n'est pas latin (par exemple, le chinois, le russe/cyrillique, l'arabe, l'hébreu, etc.), la procédure à suivre est la suivante :

1. Depuis le serveur web de la platine, exportez le CSV vide.
2. Ouvrez Windows BLOC NOTE (Notepad) et copiez la liste du répertoire dans le système d'écriture souhaité (latin, chinois, russe/cyrillique, arabe, ...).
3. Enregistrer le fichier en tant que .CSV / tous les fichiers *.* / UTF-8
4. Depuis le serveur web de la platine, importez le fichier et attendez que le message « Fichier correctement téléchargé » apparaisse

NB : Dans le cas de systèmes d'écriture non latins, il est recommandé de NE PAS utiliser Microsoft Excel, car il y a un risque d'altérer le format du fichier répertoire et que le chargement du contenu du répertoire ne se fasse pas correctement.

2.11. CODE PIN

Cette option vous permet de modifier le PIN (mot de passe) de l'INSTALLATEUR, qui est nécessaire pour accéder à la configuration des paramètres de la platine depuis un navigateur Web.

Saisissez le mot de passe actuel, le nouveau pin et confirmez.

Le mot de passe peut contenir des caractères alphanumériques et une longueur maximale de 200 caractères. Pour terminer, sélectionnez SAUVEGARDER.

REMARQUE :

Notez le nouveau code PIN. En cas de perte ou d'oubli, vous devez contacter le service technique de FERMAX pour savoir comment le récupérer. Tous les paramètres programmés seront perdus

2.12. WECHAT QR

Cette fonctionnalité n'est pas disponible dans cette version du Firmware V2.10. Nous recommandons de la laisser désactivée afin que l'icône de fonction n'apparaisse pas en bas de l'écran de la platine MARINE.

2.13. RESTAURER

Utilisez cette fonctionnalité pour effectuer une réinitialisation à distance de la carte KIN ou une restauration des paramètres d'usine. Dans les deux cas, une confirmation sera demandée.

RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE : La carte s'éteindra automatiquement et se rallumera avec les paramètres d'usine. Les principales valeurs par défaut sont énumérées ci-dessous, pour votre référence

GÉNÉRAL

- BLOC 1
DISPOSITIF : 1
- APPARTEMENT : 101 (pour le fonctionnement du panneau 1W)
- LANGUE : ANGLAIS
- RÉOLUTION DE LA VIDÉO : 640 x 480
- MOT DE PASSE DE L'INSTALLATEUR : 123456

RÉSEAU

- IP : 10.1.0.1
- MASQUE : 255.0.0.0
- GATEWAY (PASSERELLE) 10.254.0.1
- DNS 8.8.8.8
- LOGICIEL IP : 10.0.0.200

Tous les autres paramètres (sip, caméras IP, concierge, etc.) que vous avez programmés seront également perdus

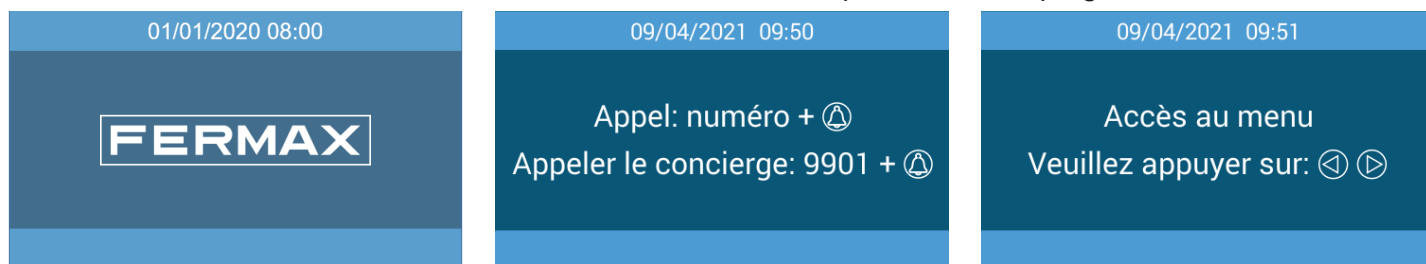
REDÉMARRER LE DISPOSITIF :La platine s'éteindra automatiquement, puis se rallumera, mais conservera les paramètres qu'elle avait auparavant

Pendant le redémarrage, le dispositif perdra la connexion avec le PC . Actualisez le site Web après environ 60 secondes pour vous reconnecter.

FONCTIONNEMENT

L'affichage de la platine MARINE est interactif, son utilité dépend donc du processus de l'appel ou de la fonction sélectionnée.

Lorsqu'une personne se tient devant la platine ou appuie sur un bouton, l'interface de veille apparaît. Cette interface de veille affiche certaines informations en fonction des paramètres de programmation.



Il est également possible de sélectionner l'une des icônes de fonction disponibles en accédant au menu. Les icônes affichées dépendent des paramètres définis par le programme d'installation.

Voir la section PROGRAMMATION DU NAVIGATEUR WEB pour plus de détails.

Clavier numérique

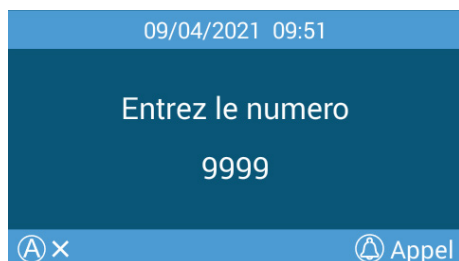
L'appel aux appartements se fait uniquement avec des numéros.

Pour appeler un appartement, composez le numéro de l'appartement et appuyez sur la touche « sonnette ».

Il est également possible d'utiliser le clavier pour l'utilisation du répertoire, ou pour l'utilisation de fonctions (code d'accès, reconnaissance faciale, etc.), entrer AA pour entrer le QR CODE et la reconnaissance faciale, A0 pour le code d'accès, A7 pour le code invité, A8 pour le répertoire.

INFORMATIONS À L'ÉCRAN

Il est possible d'afficher à l'écran les informations de base concernant l'équipement.z



1. Composez le 9999, suivi de la touche B



2. L'écran affiche les informations suivantes :

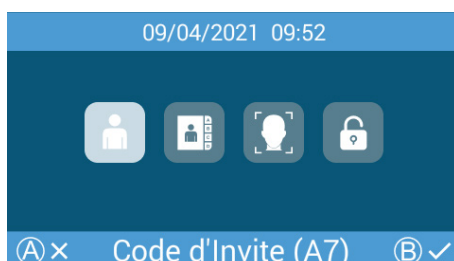
- Version du firmware
- Réglages généraux
- Numéro de série
- MAC
- Adresse IP

Veille

Si le clavier n'est pas utilisé et que personne ne se trouve devant le tableau, l'écran s'éteint au bout d'une minute, pour économiser l'énergie.

3.1. ICÔNES DE FONCTIONNEMENT

En fonction de la programmation et des caractéristiques de l'installation, l'écran affichera une série d'icônes de fonctions.



Jusqu'à 4 icônes au total seront visibles. Si plus de 4 fonctions sont disponibles, vous pouvez utiliser les touches fléchées pour rendre visibles les icônes cachées supplémentaires.

L'utilité de chacune de ces icônes est expliquée ci-dessous. Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction souhaitée, puis appuyez sur la touche B.

Icône de RECONNAISSANCE FACIALE

Les utilisateurs peuvent être identifiés par reconnaissance faciale.

Appuyez sur les touches fléchées pour accéder au MENU et pour sélectionner la fonction RECONNAISSANCE FACIALE, puis sur la touche B, ou tapez AA directement à partir de l'écran de veille.

L'interface de reconnaissance faciale apparaît. L'utilisateur doit se tenir devant la platine pendant quelques secondes.

Si cet utilisateur a été programmé dans le système et qu'il est reconnu, la platine s'ouvrira.

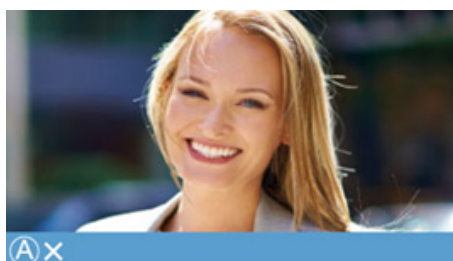


REMARQUE :

La reconnaissance faciale nécessite une programmation préalable à l'aide du LOGICIEL DE GESTION MEET DE FERMAX.

Icône QR CODE

Cette option permet aux utilisateurs d'ouvrir la porte en scannant un code QR qui leur a été fourni, par exemple en vue d'obtenir un accès pour un certain jour.



La platine doit avoir installé un MODULE DE CODE D'INVITÉ Réf.1494, comme expliqué dans la section INSTALLATION. Un système de contrôle d'accès tiers est nécessaire.

Icône ANNUAIRE

Elle permet l'utilisation d'un répertoire électronique (annuaire) pour sélectionner et appeler une propriété spécifique par le nom de son propriétaire.

Appuyez sur les touches fléchées pour accéder au MENU et pour sélectionner la fonction ANNUAIRE, puis sur la touche B, ou tapez A8 directement à partir de l'écran de veille.

L'interface du répertoire téléphonique apparaît, vous permettant de sélectionner le nom souhaité à l'aide des touches fléchées, et d'appuyer sur « sonnette » pour appeler.

01/01/2020 08:00	
Avelino Peris	201
Alberto Rodriguez	202
Fernando Martinez	301
Jose Merlo	302
Juan Garcia	601
Luis Ferris	602

  Appel

Il est possible d'effectuer une recherche rapide en cliquant sur le numéro contenant l'initiale du nom recherché, en filtrant les noms qui commencent par cette initiale.



Une pré-programmation est nécessaire. Voir la section PROGRAMMATION DU NAVIGATEUR WEB pour plus de détails.

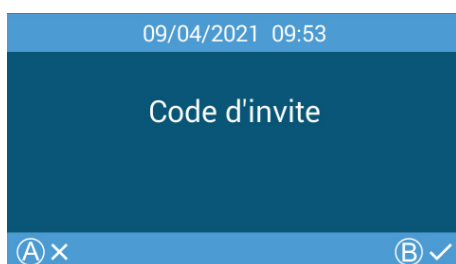
Icône CODE INVITÉ



Cette option permet aux visiteurs d'ouvrir la porte en saisissant un code PIN qui leur aura été communiqué à l'avance, par exemple, pour pouvoir entrer un tel jour.

Appuyez sur les touches fléchées pour accéder au MENU et ensuite pour sélectionner la fonction CODE INVITÉ, puis appuyez sur la touche B. Il est également possible d'y accéder directement, à partir de la veille, en appuyant directement sur A7.

L'interface CODE INVITÉ apparaît. Les invités doivent saisir le bon code et la platine s'ouvrira automatiquement. En cas de saisie d'un code incorrect, un message « Code non valide » s'affiche.



Cette fonctionnalité nécessite que la platine ait installé un MODULE CODE INVITÉ Réf. 1494.

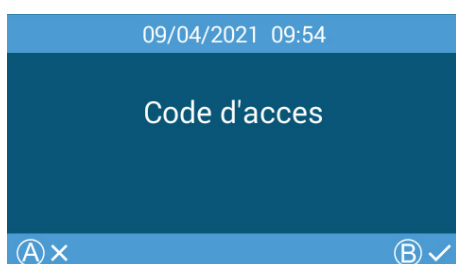
Icône PIN D'ACCÈS



Cette option permet aux utilisateurs d'ouvrir la porte en saisissant un code PIN d'accès. La longueur de ce code PIN peut être comprise entre 4 et 6 chiffres.

La platine supporte jusqu'à 8 codes PIN différents, qui doivent être programmés dans la platine par l'installateur. Appuyez sur les touches fléchées pour accéder au MENU et ensuite pour sélectionner la fonction PIN d'accès, puis appuyez sur la touche B. Il est également possible d'accéder directement à partir de la veille en appuyant directement sur A0.

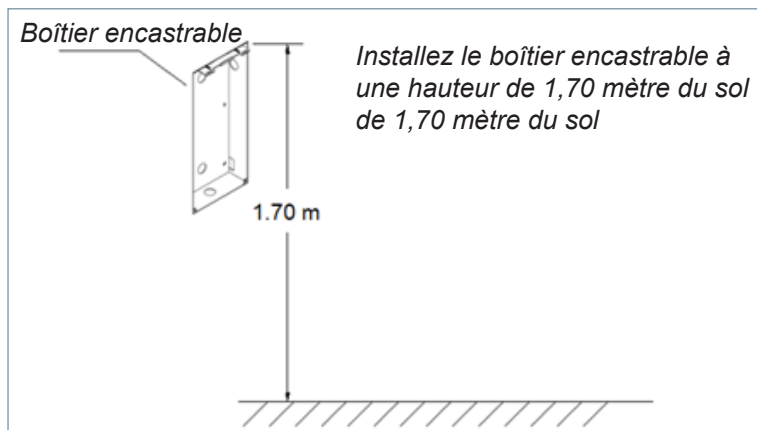
L'interface du code PIN apparaît. Les utilisateurs doivent saisir le bon code et la platine s'ouvrira automatiquement. En cas de saisie d'un code incorrect, un message « Code non valide » s'affiche.



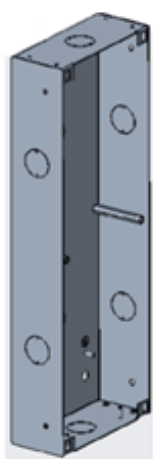
Voir la section PROGRAMMATION DU NAVIGATEUR WEB pour plus de détails.

✂ INSTALLATION

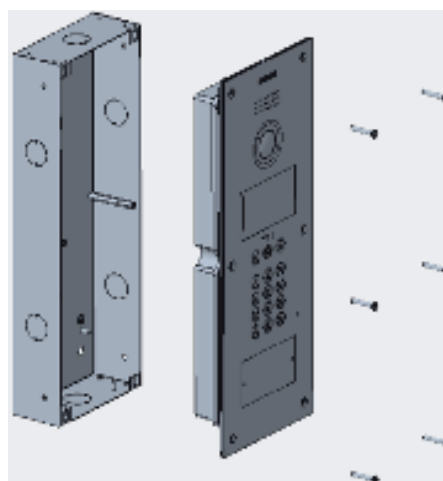
4.1. INSTALLATION DU BOÎTIER D'ENCASTREMENT



4.2. SCHÉMA DE MONTAGE



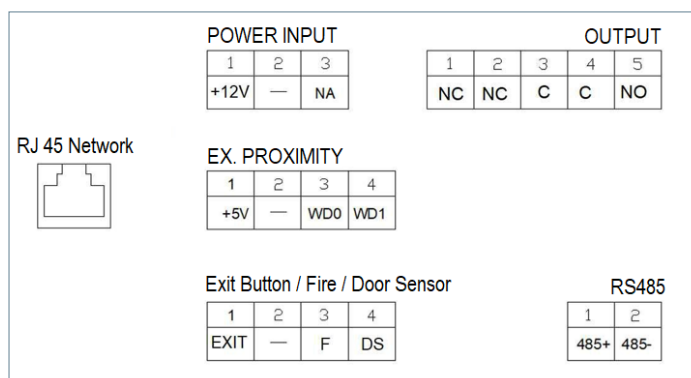
1 Installez le boîtier encastrable.



2 Fixation avec 6 vis.

4.3. CONNECTEURS

La platine MARINE est reliée à l'installation par des connecteurs : Ethernet pour la connexion au réseau LAN et de type MOLEX pour les autres connexions (alimentation, RS-485, etc.). Un sachet contenant les connecteurs femelles avec leurs câbles est fourni avec la platine



POWER INPUT : Alimentation 12 Vcc pour les cas où le LAN PoE n'est pas disponible.

SORTIE : Sortie de relais pour le contrôle de la gâche.

- NC : Contact normalement fermé.
- NO : Contact normalement ouvert.
- C : Commun.

REMARQUE : Les contacts NC et C sont dupliqués en interne.

EX PROXIMITY

- (WD0-WD1) entrée/sortie Wiegand.
- (+5 V, -) sortie auxiliaire 5 VCC.

EXIT BUTTON /FIRE / DOOR SENSOR : VOIR NOTE

- (EXIT, -) connexion pour la touche d'ouverture depuis l'intérieur
- (F, -) Entrée de contact pour l'alarme incendie et l'ouverture de porte
- (DS, -) connexion pour le capteur de porte ouverte.

RS485

- Sortie pour MODULE 4 RELAIS Réf. 1491/PASSERELLE CONTROLE ASCENSEUR Réf. 9545, MODULE CODE INVITÉ Réf. 1494 ou RELAIS EXTERNE Réf. 1490.

(*) La référence 1490 fonctionne dans ce cas comme un relais en parallèle avec celui de la platine.

RJ45 NETWORK :

- Connexion RJ-45 pour LAN ou LAN PoE

REMARQUES :

L'utilisation de EXIT, FIRE et DS nécessite une programmation par l'installateur. Voir la section PROGRAMMATION DU NAVIGATEUR WEB pour plus de détails.

Le bouton poussoir connecté à EXIT permet aux utilisateurs d'ouvrir la porte de l'intérieur.

L'entrée FEU de la PLATINE n° 1 doit être connectée à une sortie de contact de relais d'un panneau de contrôle d'alarme incendie tiers. Si cette alarme est déclenchée, une alarme sonore est générée sur toutes les platines du bloc et les portes correspondantes sont déverrouillées.

Si un capteur d'ouverture de porte est installé dans DS, un signal d'alarme retentira sur la platine et chez le concierge si la porte reste ouverte plus longtemps que prévu ou si l'on tente de forcer la porte.

La platine est dotée d'un système d'inviolabilité, de sorte que si l'on tente de le retirer du mur, une alarme sonore sera générée dans la platine, dans la conciergerie et dans le LOGICIEL DE GESTION (s'il existe).

4.4. SCHÉMAS DE BASE

Schéma de base utilisant un Switch PoE.

Utilisez une source d'alimentation électrique adaptée à la tension et au courant de l'ouvre-porte.

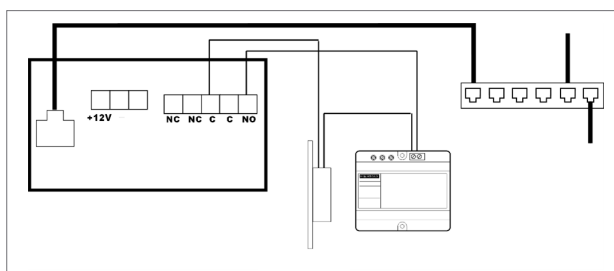
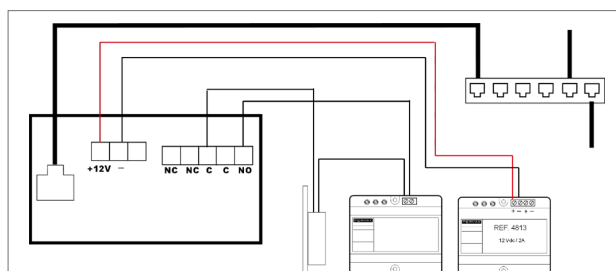


Schéma de base utilisant un Switch non-PoE

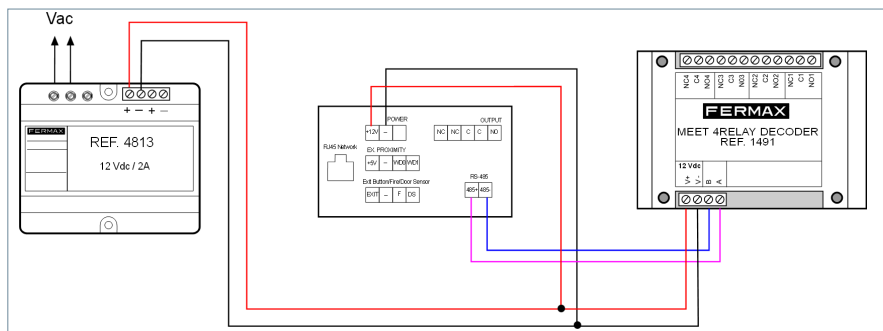
Alimenter la platine avec une source FERMAX Réf. 4813 (12 VCC, 2 A).

Utilisez une source d'alimentation électrique adaptée à la tension et au courant de l'ouvre-porte.



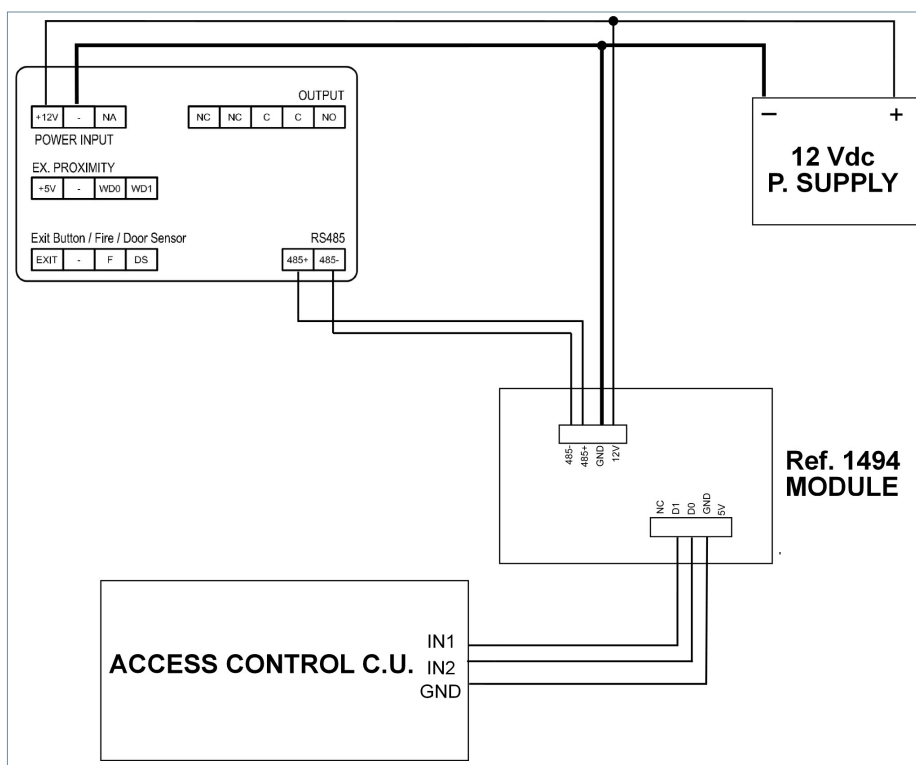
4.5. SCHÉMA D'INSTALLATION SCHÉMA DU MODULE 4 RELAIS RÉF. 1491

Ce module est nécessaire pour pouvoir utiliser la fonction d'activation de relais supplémentaires (jusqu'à 4) à partir des moniteurs domestiques, par exemple pour ouvrir des portes supplémentaires, des portails, etc.

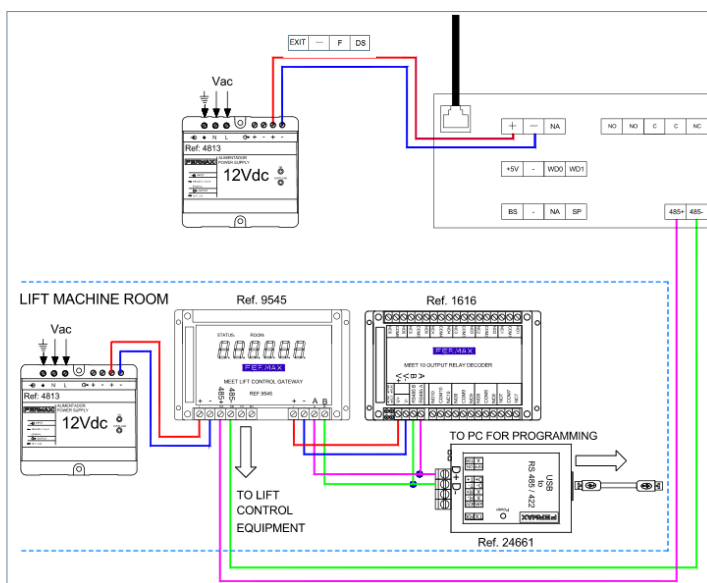


REMARQUE :
Le module Réf. 1491 doit être connecté à la PLATINE N°1 du bloc.

4.6. SCHÉMA D'INSTALLATION D'UN MODULE DE CODE INVITÉ RÉF. 1494



4.7. SCHÉMA D'INSTALLATION D'UN MODULE RÉF. 9545 EN UN SYSTÈME DE COMMANDE DES ASCENSEURS



L'installation de ce module s'effectue uniquement dans la PLATINE N° 1 du bloc correspondant.

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Alimentation électrique	12 Vdc ou PoE (*)
Courant de veille (max)	290 mA (*)
Courant de fonctionnement (max)	490 mA (**)
Spécifications de l'écran	
Dimensions	4.3 pouces
Format :	4:3
Résolution	480* 272
Spécifications de la caméra	
Résolution	1 280 (H) x 720 (V) lignes.
Angle de vision	128° (H), 70°(V)
Éclairage minimum	0,5 Lux
Durée de conversation maximale 120s	
Temporisation du relais d'ouverture 1-9s	
Retard du relais d'ouverture	0-9s
Temporisation du capteur d'ouverture de porte	120s
Nombre de cartes de contrôle d'accès :	100.000 cartes
Reconnaissance des visages	6.000 faces
Température de fonctionnement	-40~70 °C
Humidité relative	20%~80%, sans condensation

ANNEXE :

6.1. Mise à jour de firmware

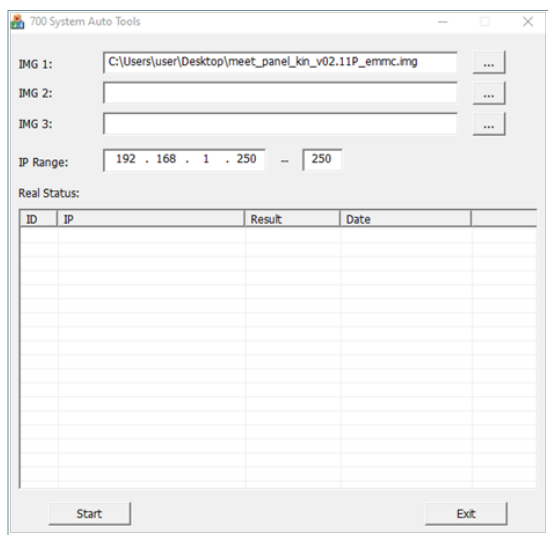
De temps en temps, il peut être nécessaire ou souhaitable de passer à une nouvelle version du firmware en raison des améliorations ou des corrections qui ont été ajoutées.

Le Département Technique de FERMAX informe (par le biais de Communiqués, Bulletins Techniques, etc.) de la sortie d'une nouvelle mise à jour du firmware, ainsi que des améliorations ou corrections qu'elle comporte.

La mise à jour du firmware est effectuée à l'aide de l'application **MEET System Upgraded Tool V1.2.exe**. La procédure de mise à niveau de la platine avec la mise à jour correspondante est la suivante.

Il est possible de mettre à jour plusieurs cartes en même temps, en sélectionnant la fourchette des adresses IP correspondantes (toutes doivent être séquentielles).

1. Exécutez **MEET System Upgraded Tool V 1.2.exe**.



2. Cliquez sur le bouton "..." et recherchez sur votre PC le fichier .IMG de mise à jour correspondant.

Vous pouvez sélectionner jusqu'à 3 fichiers .IMG simultanés (dans le cas où la mise à jour contient plus d'un fichier).

3. Indiquez la plage d'adresses IP des platines.

4. Sélectionnez Démarrer.

Le nouveau firmware sera installé et la platine sera automatiquement réinitialisée.

6.2 NORMES

Module de radiofréquence. Ec Déclaration de conformité :

FERMAX ELECTRÓNICA, S.A.U. déclare que ce produit répond aux exigences de :
Directive RED 2014/53/UE "Équipements de radiofréquence".

<https://www.fermax.com/intl/en/pro/documents/technical-documentation/DT-13-declarations-of-conformity.html>

Module de radiofréquence :

- Fréquence : 13.56MHz / Puissance maximale : 2,45mW

Cet appareil, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ces interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- o Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- o Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.
- o Branchez l'équipement sur une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- o Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.



FERMAX

Avd. Tres Cruces, 133
46017 Valence
Espagne

Pour de plus amples renseignements, rendez-vous sur www.fermax.com

Contact : tec@fermax.com